

Procedimientos e instrumentos de evaluación, con especial atención al carácter formativo de la evaluación y a su vinculación con los criterios de evaluación.

UNIDADES DIDÁCTICAS	Instrumento de Evaluación	INDICADORES (Subrayados los imprescindibles)	PONDERACIÓN
UD1: Sistemas informáticos	Pruebas de estudio	1.3.3 <u>Realiza cálculos y conversiones con unidades de memoria.</u>	1
	Examen	1.2.1 Conoce diversos sistemas operativos y sus diferencias.	0.25
		1.2.2 Conoce las funciones de un sistema operativo.	0.25
		1.2.3 <u>Realiza conversiones de código ASCII a sistema binario y viceversa.</u>	3
		1.3.1 <u>Identifica, conoce y analiza los elementos del hardware de dispositivos digitales y sus conexiones entre ellos.</u>	4.5
		1.3.2 Sabe identificar y resolver problemas técnicos sencillos de los dispositivos digitales.	0.5
		1.3.3 <u>Realiza cálculos y conversiones con unidades de memoria.</u>	1
UD2: Redes	Pruebas de estudio	1.1.1 <u>Conoce los medios de transmisión alámbricos e inalámbricos, los elementos que los componen y las diversas tipologías de redes.</u>	0.5
	Examen	1.1.2 <u>Identifica y diferencia las direcciones IP y las direcciones MAC.</u>	0.5
		1.1.1 <u>Conoce los medios de transmisión alámbricos e inalámbricos, los elementos que los componen y las diversas tipologías de redes.</u>	4
		1.1.2 <u>Identifica y diferencia las direcciones IP y las direcciones MAC.</u>	1.25
		1.1.3 Dimensiona una red LAN configurando las IPs de las subredes de los hosts y las máscaras.	1.25
	Práctica simulación	1.1.4 Simula en un programa redes conectando dispositivos de redes inalámbricas y analiza los resultados.	2.5
UD3: Herramientas ofimáticas Word	Prácticas	2.3.1 <u>Crea contenidos en Word como herramienta ofimática.</u>	11.5
UD4: Herramientas ofimáticas Excel	Prácticas	2.3.2 <u>Crea contenidos en Excel como herramienta ofimática.</u>	14
UD5: Edición de imagen	Prácticas	2.3.4 <u>Crea, integra y reelabora imágenes.</u>	7
UD6: Edición de audio	Prácticas	2.3.3 <u>Crea, integra y reelabora contenidos digitales de audio de manera creativa.</u>	7
UD7: Edición de vídeo	Prácticas	2.3.5 <u>Crea, integra y reelabora contenidos digitales de vídeo de manera creativa.</u>	18
	Observación en el	2.1.1 <u>Muestra autonomía y destreza en la gestión de los recursos digitales.</u>	2

	aula		
UD8: Ética en la red y seguridad informática	Examen	3.2.1 Identifica contraseñas vulnerables y crea contraseñas seguras.	0.5
		3.2.2 <u>Identifica diversos tipos de software malicioso y conoce las medidas de protección.</u>	3
		3.3.1 <u>Identifica diversos tipos de fraudes y delitos en la red y sabe reaccionar escogiendo la mejor solución.</u>	2
		4.1.1 <u>Conoce la propiedad intelectual y las licencias de uso.</u>	2
		4.1.2 Conoce y aplica las reglas de etiqueta digital.	1
		4.2.1 <u>Conoce la utilidad y el funcionamiento de los certificados electrónicos.</u>	0.5
		4.2.2 Conoce los conceptos de comercio electrónico, brecha digital y las criptomonedas.	1
	Ejercicios	3.1.1 <u>Reflexiona sobre la privacidad, la identidad digital y la reputación online.</u>	2
		4.3.1 <u>Analiza de forma crítica la información de los medios digitales y reflexiona sobre las fakenews.</u>	1
		4.4.1 <u>Investiga y compara el impacto ambiental de diferentes dispositivos electrónicos y desarrolla propuestas para mejorar la accesibilidad de un sitio web.</u>	1
UD9: Creación web en Google Sites	Práctica	2.2.1 <u>Busca información en diversas fuentes haciendo uso de los filtros de búsqueda.</u>	0.5
		2.2.2 Contrasta críticamente fuentes diversas y evalúa su fiabilidad.	0.5
		2.4.1 <u>Diseña sitios web en Google Sites y publica información de forma respetuosa y participativa.</u>	4.5
		2.4.2 Conoce diversas opciones de la configuración del correo electrónico y las gestiona.	0.5