

Procedimientos e instrumentos de evaluación, con especial atención al carácter formativo de la evaluación y a su vinculación con los criterios de evaluación.

UNIDADES DIDÁCTICAS	Instrumento de Evaluación	INDICADORES DE EVALUACIÓN (Subrayados los imprescindibles)	PONDERACIÓN
UD1: El ordenador	Examen	1.1.1 Selecciona diferentes fuentes de manera crítica y segura, evaluando su fiabilidad y pertinencia.	1
		<u>1.3.1 Conoce las medidas de seguridad aplicables a cada situación de riesgo en el manejo de espacios web, plataformas y otros sistemas de intercambio de información.</u>	3
		<u>6.1.1 Conoce y analiza los elementos del hardware y del software de dispositivos digitales y sabe identificar y resolver problemas técnicos sencillos.</u>	6.5
		6.1.2 Conoce y adopta medidas de protección de datos y de información.	2
		<u>6.1.3 Conoce los medios de transmisión alámbricos e inalámbricos, los elementos que los componen y las diversas tipologías de redes.</u>	2
		<u>6.2.1 Conoce los derechos de autor e interpreta las licencias Creative Commons.</u>	1
UD2: Programación en Scratch	Pruebas de estudio	5.1.1 Elabora sencillos programas informáticos a través de la programación por bloques, haciendo uso de Scratch.	6
	Observación trabajo en el aula	5.1.1 Elabora sencillos programas informáticos a través de la programación por bloques, haciendo uso de Scratch.	1.5
	Entrega de ejercicios propuestos	5.1.1 Elabora sencillos programas informáticos a través de la programación por bloques, haciendo uso de Scratch.	1.5

	Examen	5.1.1 Elabora sencillos programas informáticos a través de la programación por bloques, haciendo uso de Scratch.	14
UD3: Programación en App Inventor	Entrega de ejercicios propuestos	<u>2.2.1 Planifica los tiempos de trabajo previstos para cada tarea.</u>	2
		5.1.2 Elabora apps sencillas para dispositivos móviles haciendo uso de App Inventor.	10
		7.1.1 Interpreta las modificaciones tecnológicas, económicas y sociales del impacto del Internet de las cosas en nuestra sociedad y hace un uso responsable.	1
UD4: Electricidad y electrónica	Pruebas de estudio	<u>3.2.3 Realiza cálculos en circuitos con resistencias en serie, paralelo, ohm, condensadores, diodos, transistores.</u>	11
	Examen circuitos	3.1.1 Diseña y monta circuitos eléctricos básicos empleando bombillas, zumbadores, diodos led, motores, baterías, conectores, condensadores, resistencias.	4.5
		3.2.1 Manipula los instrumentos de medida para conocer las magnitudes eléctricas de circuitos básicos.	6
		<u>3.2.2 Conoce el símbolo, funcionamiento, tipos y aplicaciones de resistencias, condensadores, diodos, relés y transistores e interpreta los circuitos.</u>	11
		<u>3.2.3 Realiza cálculos en circuitos con resistencias en serie, paralelo, ohm, condensadores, diodos, transistores.</u>	6
	Examen Tinkercad	<u>1.2.1 Define problemas tecnológicos e inicia procesos de creación de soluciones utilizando herramientas de simulación.</u>	0.5
		<u>4.1.1 Diseña utilizando software específico y simbología adecuada circuitos eléctricos básicos y experimenta con los elementos que lo configuran.</u>	12
	Observación trabajo en el aula	<u>1.2.1 Define problemas tecnológicos e inicia procesos de creación de soluciones utilizando herramientas de simulación.</u>	0.25
		<u>4.1.1 Diseña utilizando software específico y simbología adecuada circuitos eléctricos básicos y experimenta con los elementos que lo configuran</u>	1.5
	Entrega de ejercicios propuestos	<u>1.2.1 Define problemas tecnológicos e inicia procesos de creación de soluciones utilizando herramientas de simulación.</u>	0.25
		<u>4.1.1 Diseña utilizando software específico y simbología adecuada circuitos eléctricos básicos y experimenta con los elementos que lo configuran</u>	1.5

UD5: Programación con Arduino	Observación trabajo en el aula	2.1.1 Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, teniendo en cuenta los ODS.	0.25
		<u>5.2.3 Realiza y monta circuitos eléctricos-electrónicos programados y controlados con Aduino.</u>	1
	Entrega de ejercicios propuestos	2.1.1 Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, teniendo en cuenta los ODS.	0.5
		<u>5.2.1 Reconoce los componentes de un automatismo: sensor, referencia, comparador, controlador y actuador.</u>	0.25
		5.2.2 Analiza programas sencillos realizados con Arduino.	0.25
		<u>5.2.3 Realiza y monta circuitos eléctricos-electrónicos programados y controlados con Aduino.</u>	1
	Examen	2.1.1 Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, teniendo en cuenta los ODS.	0.25
		<u>5.2.1 Reconoce los componentes de un automatismo: sensor, referencia, comparador, controlador y actuador.</u>	0.75
		5.2.2 Analiza programas sencillos realizados con Arduino.	0.75
		<u>5.2.3 Realiza y monta circuitos eléctricos-electrónicos programados y controlados con Aduino.</u>	10